

## Alpha Strike Szenario: Die Waffe des Schreckens

<b>PV Größe Gesamt:</b>	2000PV
<b>Pro Team:</b>	1000PV
<b>Pro Spieler:</b>	250PV
<b>Zeitalter:</b>	Civilwar (Einheitenauswahl bis 3067)
<b>Listenbau:</b>	Fraktionsgebunden, nach MasterUnitList (Masterunitlist.info) <b>Listenabgabe bis zum 20.03. an: <a href="mailto:soulfraggers_chaos@yahoo.de">soulfraggers_chaos@yahoo.de</a></b>
<b>Geländeart:</b>	3D Gelände

### Missionsbeschreibung:

Teilnehmer haben von einer geheimen Waffe unter einer verlassenen Stadt erfahren (Oldtech vom Sternenbund) was es genau ist, weiß allerdings niemand

### Regeln:

AS: CE Combat:	(pg 40+)
Multiple Attack Rules:	(pg 175)
Special Pilot Abilites:	(pg 92)
Special Command Abilities:	(pg 102)
Force Building:	(pg 110)
Special Abilities:	(pg. 76- 91)
Crippling Damage:	(pg. 127)
Artillery Support:	(pg 54,56)
Terrain:	(pg. 56-60)
Large Units:	(pg. 64)
Non Infantry Unit Cover:	(pg 139 **)
Low-Altitude Drops:	(pg 160)
Scatter Rules for Troop Drops:	(pg 181)
Aerospace Rules:	(pg.180)
Battlefield Support:	(pg. 54)
Punkt pro Team:	(10 Punkte, Karten werden vor dem Start gewählt)

### Anlegewürfel/Movement Dice:

Schwarz	=	Still gestanden
Weiß	=	Einheit bewegt
Gelb	=	Sprint
Rot	=	Gesprungen