

Alpha Strike Szenario: Die Waffe des Schreckens

PV Größe Gesamt:	2000PV
Pro Team:	1000PV
Pro Spieler:	250PV
Zeitalter:	Civilwar (Einheitenauswahl bis 3067)
Listenbau:	Fraktionsgebunden, nach MasterUnitList (Masterunitlist.info) Listenabgabe bis zum 20.03. an: soulfraggers_chaos@yahoo.de
Geländeart:	3D Gelände

Missionsbeschreibung:

Teilnehmer haben von einer geheimen Waffe unter einer verlassenen Stadt erfahren (Oldtech vom Sternenbund) was es genau ist, weiß allerdings niemand

Regeln:

AS: CE Combat:	(pg 40+)
Multiple Attack Rules:	(pg 175)
Special Pilot Abilites:	(pg 92)
Special Command Abilities:	(pg 102)
Force Building:	(pg 110)
Special Abilities:	(pg. 76- 91)
Crippling Damage:	(pg. 127)
Artillery Support:	(pg 54,56)
Terrain:	(pg. 56-60)
Large Units:	(pg. 64)
Non Infantry Unit Cover:	(pg 139 **)
Low-Altitude Drops:	(pg 160)
Scatter Rules for Troop Drops:	(pg 181)
Aerospace Rules:	(pg.180)
Battlefield Support:	(pg. 54)
Punkt pro Team:	(10 Punkte, Karten werden vor dem Start gewählt)

Anlegewürfel/Movement Dice:

Schwarz	=	Still gestanden
Weiß	=	Einheit bewegt
Gelb	=	Sprint
Rot	=	Gesprungen